

Ansioluettelo

Tuomo Tammenpää

Syntynyt 1969 Helsingissä, asuu ja työskentelee Kemiössä.

Kolulutus

1997 Valokuvataiteen maisteri, Taideteollinen korkeakoulu, sivuaineopinnot: Interactive art, Media Lab

1995 Valokuvataiteen kandidaatti, Taideteollinen korkeakoulu

1988 Ylioppilastutkinto, Espoonlahden lukio

Työkokemus

2008--> Suunnittelija / Osakas, Yatta Corporation Oy

2007-08 Industry Fellow, University of Huddersfield, UK, Digital Research Unit

2006-07 Osa-aikainen luennoitsija, University of Huddersfield, UK

2004--> Yrittäjä: Tuomo Tammenpää (Tmi)

1997-08 Creative Director / Osakas Mindworks Oy

1995-97 Suunnittelija / Osakas, Forever-F Suunnittelutehdas Oy

1993-95 Freelancer valokuvaaja ja graafinen suunnittelija

Yhteisnäyttelyt

2010 "Playkka", (v.1.2) Pelaa!, Salon Taidemuseo, Salo

2009 "Playkka" (v1.1) Playful - New Finnish Design, New York Design Week

2008 "TileToy" (v.1.0), peliprototyyppi, Sauma, DDC, Copenhagen

2008 "Mouse Labour" Yrke, Konstnär, Gamla Kommunalstugan, Parainen

2008 "Playkka" (v1.0) Naantali Contemporary Art Summer, NYT2008, Vanha Raatihuone

2008 "TileToy" (v.1.0), peliprototyyppi, Sauma, Designnuseo, Helsinki

2007 "Osasto-G", mediainstallaatio, ForumBox, Helsinki

2007 "Mouse Labour", mediainstallaatio, OFFLOAD festival, Spike Island, Bristol

2007 "TileToy" (v.1.0), peliprototyyppi, Sauma, Museum of Architecture and Design, Los Angeles

2007 "Mouse Labour", mediainstallaatio, Digitally Yours, Ars Nova museo, Turku

2006 "TileToy" (v.1.0), peliprototyyppi, Sauma, World Financial Center Gallery, New York

2006 "TileToy" (v1.0), peliprototyyppi, Japan Media Arts Festival, Tokyo

2005 "TileToy" (v.1.0), peliprototyyppi, Sauma, Washington DC

2004 "Float" (v1.0), GPS ääniteos, Pixelpoint, Nova Gorica

2004 "Float" (v1.0), GPS ääniteos, ISEA2004, Interfacing Sound Cruise, Baltic Sea

2004 "Brandbody" (v2.0), mediainstallaatio, Pixelache04, Kiasma, Helsinki

2003 "Brandbody" (v2.0), mediainstallaatio, F2F, Brussels

2003 "Brandbody" (v1.1), mediainstallaatio, Ideologia II, Röda Sten, Gothenburg

2002 "NEED" shop2, mediainstallaatio F2F, Parsons School of Design, New York

2002 "Brandbody" (v1.0), mediainstallaatio, Symptomania, Kunsthalle Lophem, Brugge

2002 "Brandbody" (v0.9), mediainstallaatio, Sonarmatica, Sonar festival, Barcelona

2002 "NEED" shop2, mediainstallaatio F2F, Saidye Bronfman centre for the arts, Montréal

2001 "NEED" videoteos, Trick or Treat, Nope-gallery & Sho Art, Tokyo

2001 "NEED" shop2, mediainstallaatio F2F, InterAccess, Toronto

2001 "NEED" stand1, mediainstallaatio Social Hackers, Forde Gallery, Geneva

2001 "NEED" shop2, mediainstallaatio F2F, Embassy of Finland, Washington DC

2000 "NEED" shop2, mediainstallaatio F2F- New Media Art from Finland, UCLA, Los Angeles

2000 "NEED" kiosk1, mediainstallaatio, Continent-exhibition, Lasipalatsi, Helsinki

2000 "NEED" booth1, mediainstallaatio, Continent-exhibition, Brussels 2000 Center, Brussels

1998 "NEED" kiosk1, mediainstallaatio, Artgenda98, Kulturhuset, Stockholm

1997 "NEED" shop1, mediainstallaatio, Gallery INTO, Media Art Project MAP, Helsinki

1995 "Inforbator", mediainstallaatio Rakennustaiteenmuseo, Helsinki

1995 "Observer", mediainstallaatio, "Lemminkäinen", Nykyaiteenmuseo, Helsinki

1995 "KLIK", mediainstallaatio, "Lemminkäinen", Nykyaiteenmuseo, Helsinki

Valikoituja Projekteja

2008 "PopUp Landscapes", Hangar, Barcelona & Maçau Portugal

2006 "Glow" netWork Oasis, Joensuun tiedepuisto, Mindworks Oy

2005 "PLAN*B for Arcadianmäki", Kiasma, Helsinki

2004 "ISEA2004" tapahtumaidentiteetti, graafinen- ja tuotesuunnittelu

2003 "Rajapinnalla" graafinen identiteetti ja ohjelmatunnukset TV-sarjalle, YLE Teema

2000 "cafe9.net" Konseptisuunnittelu, Helsinki2000 kulttuuripääkaupunki, Mindworks Oy
2000 "Artgenda2000" tapahtuman markkinointisuunnittelu
1998 "Promise" Konseptisuunnittelu, eurooppalainen verkomuseohanke
1997 "Link Café" Konseptisuunnittelu, Valo-festival, Barbican Centre, London
1994 "Mediascape" ohjelmaidentiteetti, Helsinki Mediascape, ISEA 94

Apurahat ja palkinnot

2007 Mindtrek Grand Prix, "LiveSpace" / Mindworks Oy
2007 Apuraha Osasto-G tuotantoon, AVEK
2007 Apuraha Osasto-G näyttelykulut, (& Hanna Haaslahti & Heidi Tikka) Taiteen keskustoimikunta
2006 Apuraha MouseLabour (& Juha Huuskonen), Kordelin
2006 Apuraha Osasto-G tuotantoon, Taiteen keskustoimikunta
2006 Apuraha, MouseLabour (& Juha Huuskonen), Taiteen keskustoimikunta
2005 Tuomariston kunniamaininta, TileToy , Japan Media Arts Festival, Tokyo
2004 Taiteilijaresidenssi, The Media Centre, Huddersfield, UK
2003 Apuraha Brandbody (v2.0) tuotanto Taiteen keskustoimikunta
2002 Taiteilijaresidenssi, Finnish Foundation for the Visual Arts, New York
2001 Tuomariston kunniamaininta, NEED-projekti, Prix Möbius International 2001 Beijing
2001 Prix Möbius Finlande 2001, NEED-projekti
2000 Taiteilijaresidenssi, Interactive Media Art Laboratory (iMAL), Brussels
2000 Apuraha, Grafia ry, NEED-projekti, tuotanto
2000 Apuraha, Avek, NEED-projekti, tuotanto
2001 Kultahuippu, Grafia ry, Frames CD-rom, uudet mediat
2001 Hopeahuippu, Grafia ry, MuuMediaFestival, uudet mediat
1996 Kultahuippu, Grafia ry, BrandSellers / Dose, kuvitus

Bibliografia

2009 Handmade Electronic Music, Nicholas Collins, Routledge; 2. edition, 2009, ISBN 978-0415998734
2005 Cultural Hacking, SpringerWien NewYork, ISBN 3-211-23278-8
2005 Point&Shoot, Dazibao, ISBN 2-922135-26-8
2004 ISEA2004, exhibition catalogue, m-cult, ISBN 952-99439-0-3
2003 Ideologia II, exhibition catalogue, Robert Grou, Lui Hopf
2003 Nordic media culture – actors and practices, m-cult, ISBN 952-91-5878-5
2002 F2F, New Media Art from Finland, exhibition catalogue, FFVA, ISBN 0-9724881-0-3
2002 Symptomana, exhibition catalogue cd-rom, Kunsthalle Lophem
2002 Sonar festival catalogue
2002 Uusi mediakulttuuri innovaatioympäristönä, m-cult, ISBN 952-91-4785-6
2001 Social Hackers, exhibition catalogue, FRAME publications n.19, ISBN 952-5065-13-8
2000 Visuaalinen Viestintä – monialainen tulevaisuus, WSOY, ISBN 951-0-25288-3

Töitä kokoelmissa

2004 Need -installaatio, Kiasma, Helsinki